

MATAU CRASSET, "l'ARCHIPEL TONIQUE"

- LUDIQUE = "EXPERIMENTATION DU MONDE AUTOUR DE SOI"
- DECOUVRIR APPRENDRE
- DE MANIERE SENSIBLE
- SORTIR DU QUOTIDIEN
- EXTRAORDINAIRE
- MAGNIFIER, ENVELOURER, CHORIFIER
- A L'AIDE DE RIEN
- SIMPLIFIER
- INVENTER SES PROPRES REGLES
- L'AUTONOME

5.5 DESIGNERS, "WALLPAPER GAMES"

- JEU GENANT → DEMESURE, JEU D'EGALE
- PASSER D'une feuille A4 à un mur
- PARTICIPER → SEUL OU A PLUSIEURS, INTERACTIONS, SOCIABILISATION, RENCONTRES
- DECORATION DEVIENT SURFACE D'EXPRESSION
- LE DETOURNER LES USAGES
- PARER L'ENNUI, S'OCCUPER, ATTENDRE
- LE QUESTIONNER LE MOTIF

"TOUER"

- QUELLES PRATIQUES LUDIQUES PEUT-ON METTRE EN PLACE POUR DEVELOPPER UN PROJET EN DESIGN ET METIERS D'ART ?
- ALMA SUDNOFF - BUCHER
- DEVELOPPER L'IMAGINATION DES ENFANTS → PIÉCES GEOMETRIQUES
- RUDEMENTAIRES → CONSTRUIRE SON PROPRE BATIMENTS
- ASSOCIER DES COULEURS, DES COULEURS
- IMBRIQUER, MODULABLE, DIY

- OBJET
- GRAPHISME
- ESPACE
- MODE
- DESIGN OU ARTISANAT
- UTILE X ESTHETIQUE
- AIDER LES USAGERS
- FAACULTER LE QUOTIDIEN
- REPONDRE AUX ENJEUX ACTUELS

PRATIQUES LUDIQUES

- JOUER :
- SE MOUVRE
- ETRE EN ACTION/ACTIVITE
- DIVERTESEMENT
- AMUSEMENT
- DECOUVERTE
- EXPERIMENTATION
- RIRE
- JEUX :
- REGLES A RESPECTER
- FAIR PLAY
- COMPETITION
- ENFANTS, MAIS
- AUSEN POUR LES ADULTES
- SENSUEL
- POISSONNETS INANIES

CAHIER DES CHARGES



LE TRES GRAND DEVIENT TRES PETIT
LE TRES PETIT DEVIENT TRES GRAND

Contexte

LOES DES VISITES AUX MUSEES, LES ENFANTS PEUVENT PERDRE LEUR CONCENTRATION ASSEZ VITE CAR LES VISITES NE SONT PAS ASSEZ LUDIQUES.
LE BUT EST DONC DE CREER UN DISPOSITIF GENANT LEUR PERMETTANT D'APPRENDRE TOUT EN S'AMUSANT.

Où?

MUSEE OCEANOGRAPHIQUE de MONACO
→ DECOUVRIR A TRAVERS DES AQUARIUMS (UNE LOOINE DE BASSINS!) ENVIRON 6000 SPECIMENS DE POISSONS ET LA DIVERSITE OUVRE EN 1910 → PAUL DELFORTE (architecte)
BÂTIMENT MED. EN 1889
PRINCE ALBERT BAROQUE FOUDE
SUR LE ROCHER DE MONACO
FACE A LA MER MEDITERRANEE

objectifs?

- CAPTER L'ATTENTION DES ENFANTS
- APPRENDRE DE MANIERE LUDIQUE
- CREER UNE ANIMATION EN PUS POUR ATTIRER DU MONDE
- AIDER A ENLEVER LA PEUR DES ANIMAUX MARINS EN LES REENCHANTANT

BAUHOON DOG

- JEU POUR ENFANTS, CREE PAR LES CUCUS
- FAIRE SURVIVRE LE SOUVENIR
- XKE → EMERUE
- ENFANCE DEPOSEE
- FAIRE UN DISPOSITIF SECURITAIRE
- NE PAS CEDE LA SURFACE DU TOIT
- LES ENFANTS DE 5 A 12 ANS
- LES ENFANTS AYANT DU MAL A RESTER CONCENTRES DANS UN MUSEE

Quand? etc

- EN (JUN-JULIET)
- SAISON TOURISTIQUE
- BEAU TEMPS CAR EN EXTERIEUR (PAS DE PLUIE)
- SUR LE TOIT, AVEC LES AUTRES JEUX

Pour qui?

- LES ENFANTS DE 5 A 12 ANS
- LES ENFANTS AYANT DU MAL A RESTER CONCENTRES DANS UN MUSEE

Contraintes

- NE PAS CEDE LA SURFACE DU TOIT
- FAIRE UN DISPOSITIF SECURITAIRE
- A 80M DE HAUT

